

청렴 발자국, 모두의 꿈이 되다.

청도지



# 교육 프로그램 개요

- 목적 : 청렴의 개념과 직업 윤리와의 연결 및 행동준칙 내재화
- 대상 : 초등학교 고학년
- 대상인원 : 인원무관
- 시간 : 초등 정규 수업시간을 감안, 연속 2차시 활용 추천
- 준비물 : 청렴 마라톤 보드게임 도구
  - 꿈X청렴 활동지(악보 포함)
  - 타이머(청렴 마라톤 게임, 노래가사 만들기 이용)



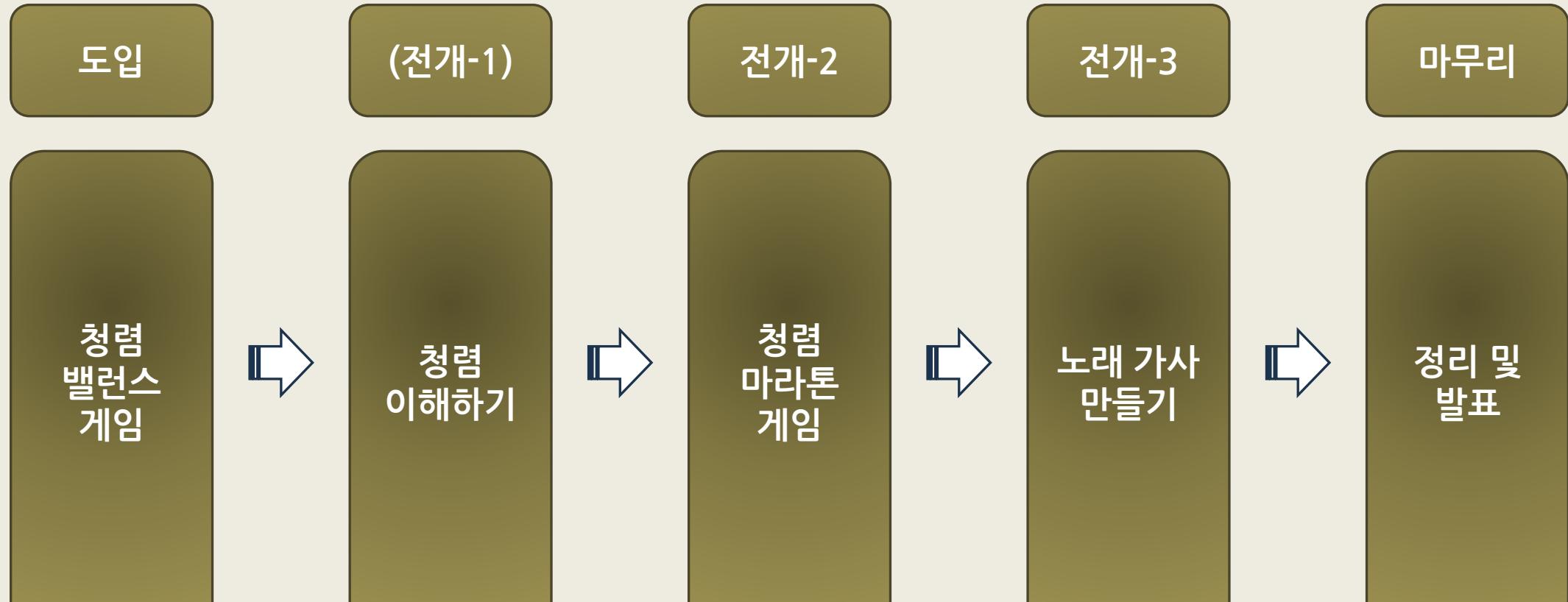
# 기대효과

---

- (지식, 이해) 밸런스게임과 보드게임 활용하여 학생들이 다양한 직업 속 청렴 딜레마 상황을 체험
- (과정, 기능) 자신의 장래희망을 생각해 보고, 청렴과 직업윤리를 연결하여 구체적인 실천 행동을 마련
- (가치, 태도) 노래 개사 및 카드 조합 등 참여형 활동을 통해 청렴을 나의 이야기로 내면화하고, 실천 의지를 강화

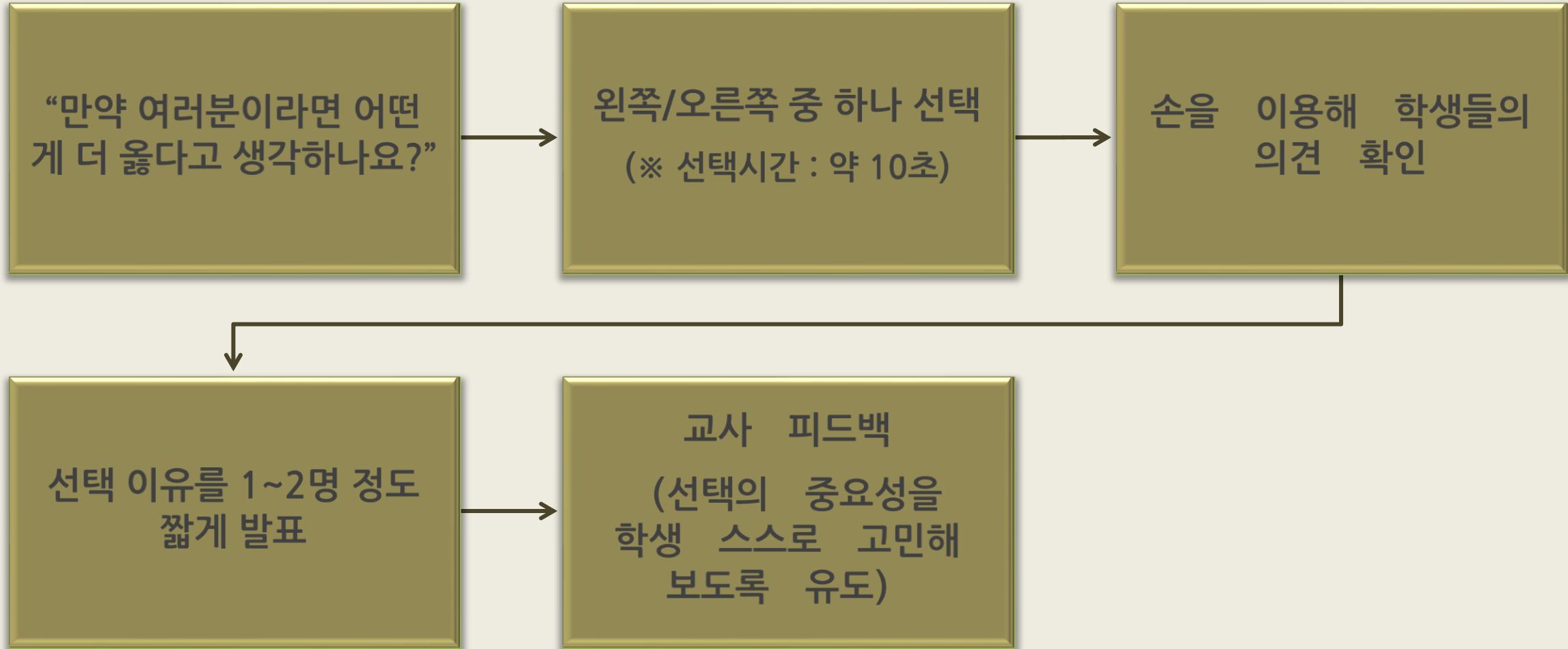


# 수업활용 가이드라인



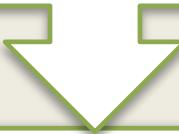
\* 전개-1 생략 가능(초등 정규 수업 감안하여 연속 2차시 활용 진행 추천)

# 밸런스 게임

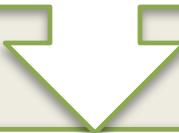


# 청렴 이해하기

다양한 직업 속 청렴 딜레마 상황에서 선택의 중요성 강조



청렴의 6 가지 덕목 (공정 / 책임 / 약속 / 절제 / 정직 / 배려) 개념 수업



“오늘 배운 가치는 우리가 살아가는데 꼭 필요해요. 실천할 수 있도록 노력합시다!”



# 청렴 마라톤 게임(1) - 준비물

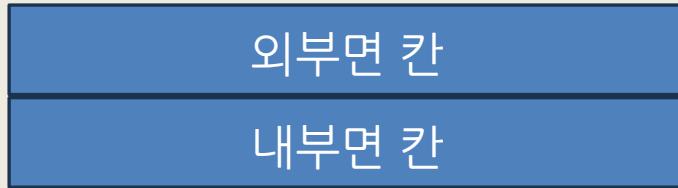


- 4~6인 모둠 구성
- [준비물]
  - 게임 보드
  - 말
  - 주사위
  - 청렴 코인 6종
  - 행동 카드 묶음
  - 보너스카드 (찬스 / 비밀)
  - ‘나만의 청렴 카드 만들기’ 도구



# 청렴 마라톤 게임(2) - 교구

※ 게임보드 - 교구 디자인 예시 참고



※ 내부면과 외부면 겹쳐서 만듦. (단, 내부면의 정답 확인 할 수 있도록 칸막이형으로 제작 )

- 내부면 : 기본 바닥 보드, 정답 확인용

- 외부면 : 외부면 각 칸을 별도로 제작, 게임 진행용

각 칸이 피자박스 모양으로 생각하시면 됩니다.



# 청렴 마라톤 게임(3) -게임보드 외부면

나만의 청렴 카드 만들기	기자	보너스	국회의원	경찰관	나만의 청렴 카드 만들기
	실수로 잘못된 정보를 기사에 적었어요		선거에 나가기 위해 공약을 만들어야 해요	친한 친구가 무단횡단을 하는 걸 목격했어요	
선생님					건축가
배우는 속도가 다른 친구들보다 느린 학생이 있어요					공사를 얼른 끝내고 싶은데 비가 와요
보너스	① 각 모둠에게 말 4~6개와 주사위 1개 제공 ② 순서를 정해 한 번씩 돌아가며 주사위 던지기 ③ 나온 수만큼 반시계 방향으로 말을 이동 ④ '직업'이 적힌 칸에 도착하면 해당 직업과 제시된 상황 확인 ⑤ 이후 '행동 카드' 중 제시된 상황과 어울리는 행동이 적힌 카드를 선택 ⑥ 청렴 6덕목 카드 중 해당 행동이 의미하는 덕목이 적힌 '청렴 코인'을 선택				축구선수 상대 수비수가 피를 흘리며 쓰러졌어요
과학자					보너스
실험 결과가 원하던 것과 다르게 나왔어요					변호사
(직업명)					의뢰인이 범죄 사실을 숨긴 걸 알게 되었어요
(갈등 상황)					
출발 →	의사	소방관	보너스	가수	나만의 청렴 카드 만들기
	위급한 환자와 친구가 응급실에 같이 들어왔어요	건물에 불이 크게 났어요		공연 일정이 있는 날, 갑자기 인기 예능 섭외가 들어왔어요	



# 청렴 마라톤 게임(4)- 게임보드 내부면

원하는 청렴 덕목을 1개 고르고 '직업-상황-행동'으로 나만의 카드를 만들어요	책임 진실을 바로잡는 기사를 작성해요	보너스	약속	공정	원하는 청렴 덕목을 1개 고르고 '직업-상황-행동'으로 나만의 카드를 만들어요
			지킬 수 있는 공약만 만들어요	친구도 예외 없이 벌금을 내야 해요	
배려 함께 공부할 수 있도록 반 친구들과 도와줘요					절제 시간이 오래 걸리더라도 잠시 공사를 멈춰요
보너스	① 외부면에서 행동 카드와 청렴 코인을 고른 후 칸막이를 열어 내부면에 적힌 정답 확인 ② 행동과 덕목이 모두 일치하면 청렴 코인 획득 ③ 청렴 코인(덕목별 총 6종)을 종류별로 1개씩 전부 획득하면 게임 완료				배려 경기를 중단하고 치료를 받을 수 있게 해요
정직 조작하지 않고 있는 그대로 자료를 제출해요					보너스
( 청렴 덕목 )					정직
( 청렴 행동 )					사실대로 자백하고 용서를 구하자고 해요
출발 →	공정	책임	보너스	약속	원하는 청렴 덕목을 1개 고르고 '직업-상황-행동'으로 나만의 카드를 만들어요
	위급한 순서대로 먼저 치료해요	불길에 갇힌 사람을 구해요		팬들과 먼저 약속한 공연 일정을 지켜요	

# 청렴 마라톤 게임(5) - 보너스카드

- 보너스 카드 예시

- 전면

찬 스

(다같이 열어봐요)

비 밀

(혼자만 열어봐요)

- 후면

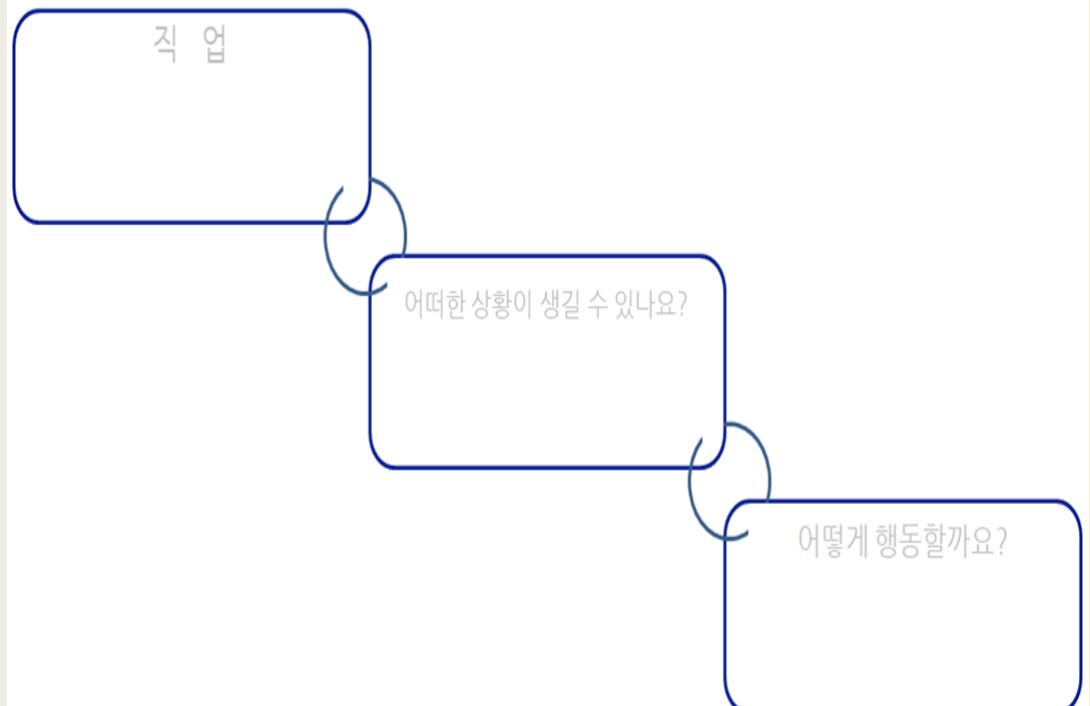
가장 가까운  
‘나만의 청렴 카드 만들기’  
칸으로 이동해요

벌칙! 이전 위치로 돌아가기  
( 하지만 친구들은 못 봐요,  
다른 내용을 말해볼까요? )

- ‘보너스’ 칸에 도착하면 ‘보너스 카드’ 뚝음 맨 위에서 한 장을 뽑습니다.
- ‘보너스’ 카드에는 2가지 종류가 있습니다. [찬스 / 비밀]
- ‘찬스’ 카드는 내용을 모두에게 공개하고 즉시 적힌 행동 수행
- ‘비밀’ 카드는 학생 혼자 확인하고 선택하여 수행 (수행하면 정직, 수행 하지 않으면 정직하지 않음)

# 청렴 마라톤 게임(6) - 나만의 청렴 카드 만들기

- 나만의 청렴 카드 만들기



- ① 나만의 청렴 카드 만들기 칸 도달 시
- ② '나만의 청렴 카드 만들기' 교구 한 묶음을  
받습니다.
- ③ 자신의 차례가 올 때까지 학생 스스로 자신  
만의 '직업-상황-행동-덕목' 조합 작성
- ④ 완성 후 조합과 내용이 적절한지 판단하여  
'정답(O)'과 '오답(X)'으로 손을 들어 투표
- ⑤ 투표를 통해 '정답' 투표가 과반이 넘으면 작  
성한 덕목의 청렴 코인 1개 획득

※ 작성을 어려워하는 학생을 위해 예시 완성본을 칠판에 부착



## 청렴 마라톤 게임(7) - 마무리



- 제한시간이 되거나 모든 게임이 종료되면, 교육자는 ‘찬스’ 와 ‘비밀’ 카드의 내용들을 하나씩 공개
- 각 카드를 뽑았던 학생들 스스로 어떠한 이유에서 그러한 선택을 했는지, 청렴한 행동이 있는지 생각해보도록 지도
- ※ 게임의 승리 조건에는 운적 요소가 개입되어 있습니다. 따라서 게임의 승패보다, 청렴 개념의 직업행동을 통한 재확인 / 학생 스스로의 청렴 행동 되돌아보기가 중심이 될 수 있도록 지도나 표현에 유의



# 노래 가사 만들기

“여러분의 장래희망을 떠올려 보세요.

그 직업에 가장 필요한 청렴은 무엇일까요?”



개인 활동지에 장래희망, 청렴 덕목, 행동 작성 (7~10분)



익숙한 멜로디(예 : 초등 음악 교과서 노래, K-pop등)에 맞춰 가사 개사  
(15~20분)



# 마무리

---

## 정리 및 발표

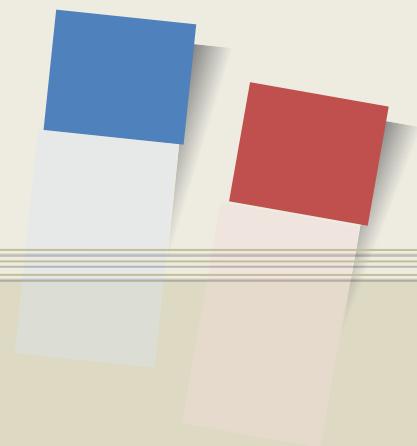
- 완성된 노래를 일부 공유 / 재생
- 학생들의 발표를 들으며 소감 및 느낀점을 정리

## 교육목표에 대해 정리

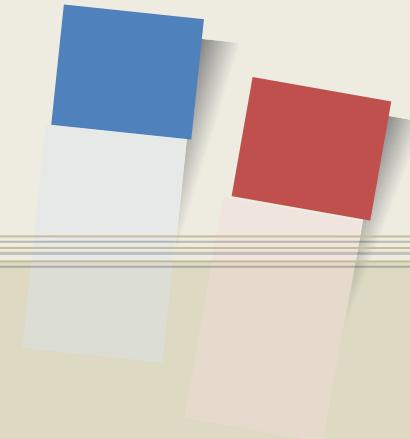
- 미래에 학생의 다짐을 실천할 것을 약속



강의용 PPT



# 밸런스 게임



# 연예인

연예인의 등장으로 공항에 혼잡한 상황이 자주 발생해서  
전용 출입문을 도입하자는 말이 나왔어요.

사람이 몰려 위험하니  
전용 출입문을 도입한다.

VS

일반인과 똑같이 공공  
출입문을 사용한다.

# 전용출입문이 생기면 어땠을까요 ?

"왜 나만 기다려야 하지?"라고  
불공평하게 느껴질 수 있어요.

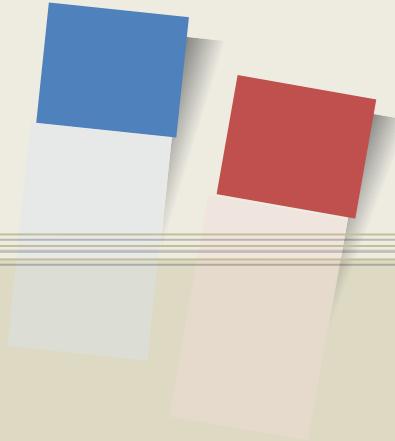
# “공정”



어느쪽으로도 치우치지 않고 부자든 가난하든 남자든 여자든  
나와 친한 사람이든 친하지 않은 사람이든 누구나 공평하게 생각해야 해요.

그럼 노력을 더 많이 한 사람에게  
더 많은 것을 주는 것은 공정할까요?

공정해요. 노력을 적게 하는 사람에게  
더 적은 것을 주는 것도 공정한 일이예요.



# 청렴 마라톤 게임 방법

나만의 청렴 카드 만들기	기자	보너스	국회의원	경찰관	나만의 청렴 카드 만들기
	실수로 잘못된 정보를 기사에 적었어요		선거에 나가기 위해 공약을 만들어야 해요	친한 친구가 무단횡단을 하는 걸 목격했어요	

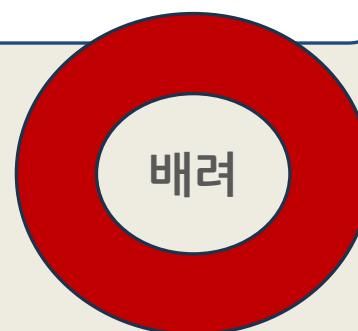
선생님	<b>직업칸 도착</b>			건축가
배우는 속도가 다른 친구들보다 느린 학생이 있어요				공사를 얼른 끝내고 싶은데 비가 와요
보너스	<b>경기를 중단하고 치료를 받을 수 있게 해요</b>		<b>우리 팀이 이길 기회예요 ! 계속 공격해요.</b>	
과학자				상대 수비수가 피를 흘리며 쓰러졌어요
실험 결과가 원하던 것과 다르게 나왔어요				보너스
( 직업명 )				변호사
( 갈등 상황 )				의뢰인이 범죄 사실을 숨긴 걸 알게 되었어요

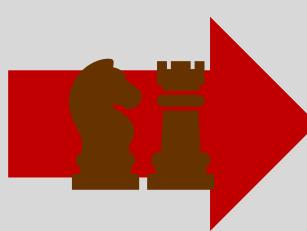


**직업칸 도착**

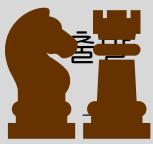
**경기를 중단하고  
치료를 받을 수 있게 해요**

**우리 팀이 이길 기회예요 !  
계속 공격해요.**



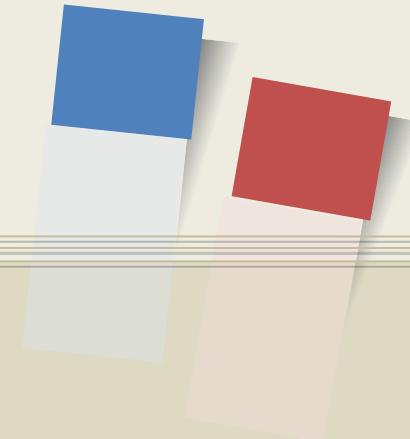
	의사	소방관	보너스	가수	나만의 청렴 카드 만들기
	위급한 환자와 친구가 응급실에 같이 들어왔어요	건물에 불이 크게 났어요		공연 일정이 있는 날, 갑자기 인기 예능 섭외가 들어왔어요	

나만의 청렴 카드 만들기	기자	보너스	국회의원	경찰관	나만의 청렴 카드 만들기
	실수로 잘못된 정보를 기사에 적었어요		선거에 나가기 위해 공약을 만들어야 해요	친한 친구가 무단횡단을 하는 걸 목격했어요	
선생님					건축가
배우는 속도가 다른 친구들보다 느린 학생이 있어요					공사를 얼른 끝내고 싶은데 비가 와요
보너스					축구선수
과학자					상대 수비수가 피를 흘리며 쓰러졌어요
실험 결과가 원하던 것과 다르게 나왔어요					보너스
(직업명)					변호사
(갈등 상황)					의뢰인이 범죄 사실을 숨긴 걸 알게 되었어요

	의사	소방관	보너스	가수	나만의 청렴 카드 만들기
	위급한 환자와 친구가 응급실에 같이 들어왔어요	건물에 불이 크게 났어요		공연 일정이 있는 날, 갑자기 인기 예능 섭외가 들어왔어요	

나만의 청렴 카드 만들기	기자	보너스	국회의원	경찰관	나만의 청렴 카드 만들기
	실수로 잘못된 정보를 기사에 적었어요		선거에 나가기 위해 공약을 만들어야 해요	친한 친구가 무단횡단을 하는 걸 목격했어요	
선생님	직업		나만의 청렴 카드 만들기		건축가
배우는 속도가 다른 친구들보다 느린 학생이 있어요			어떠한 상황이 생길 수 있나요?		공사를 얼른 끝내고 싶은데 비가 와요
보너스				어떻게 행동할까요?	상대 수비수가 피를 흘리며 쓰러졌어요
과학자					보너스
실험 결과가 원하던 것과 다르게 나왔어요					변호사
(직업명)					의뢰인이 범죄 사실을 숨긴 걸 알게 되었어요
(갈등 상황)					
출발 →	의사	소방관	보너스	가수	나만의 청렴 카드 만들기
	위급한 환자와 친구가 응급실에 같이 들어왔어요	건물에 불이 크게 났어요		공연 일정이 있는 날, 갑자기 인기 예능 섭외가 들어왔어요	

# 노래 만들기





# 꿈 X 청렴 활동지

- 나의 꿈은 무엇인가요? ex) 육상선수
- 내 꿈에 있어서 가장 중요한 청렴 키워드는 무엇인가요? Ex) 약속
- 청렴 실천 행동 생각해보기  
ex) 힘들어도 훈련 시간 약속 지키기, 금지된 약물을 사용하지 않기, 경기 중에 부정행위나 반칙 하지 않기
- 활동 후 느낀 점

# 악보 빈칸을 채워보아요.

soda pop

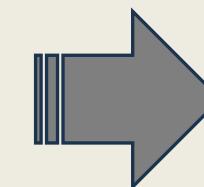
Part 1  
지금 당장 약속  
지켜야 하잖아 넌 실천해

Pt. 4  
이미 알고 있잖아 —————— 그 약속

Pt. 8  
하나면 모모모 모모모모모 모모모모모 모모모모모

Pt. 12  
모모모모모 세상이 흔들려도 지켜야 하잖아 모모모모모

Pt. 16  
i dream 모모모



soda pop

Part 1  
지금 당장 약속 지켜야 하잖아 넌 실천해

Pt. 4  
이미 알고 있잖아 —————— 대회열마안남았어 —————— 그 약속

Pt. 8  
하나면금메달 약물쓰지않아 반칙하지않아 육상금메달

Pt. 12  
올림픽금메달 세상이흔들려도 지켜야 하잖아 육상금메달

Pt. 16  
i dream 금메달

A photograph showing a group of people from behind, looking towards a speaker. Many hands are raised in the air, indicating participation or asking questions. The setting appears to be a modern office or conference room with large windows in the background.

발표하기



감사합니다.

